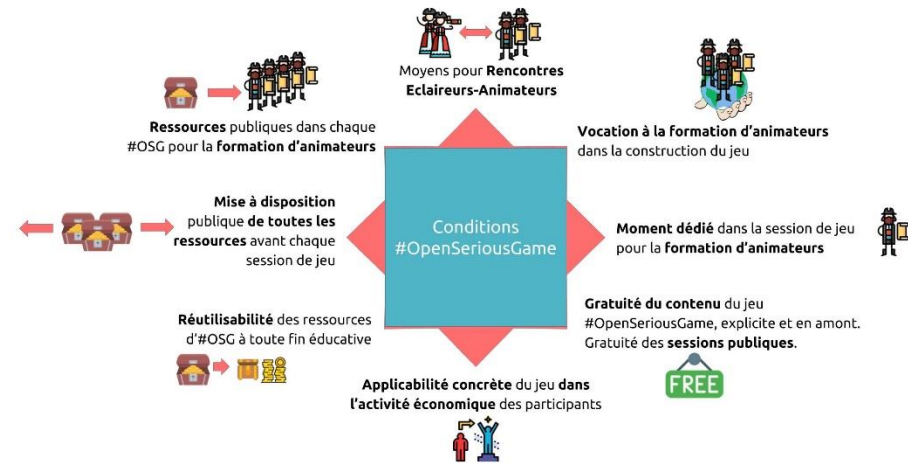
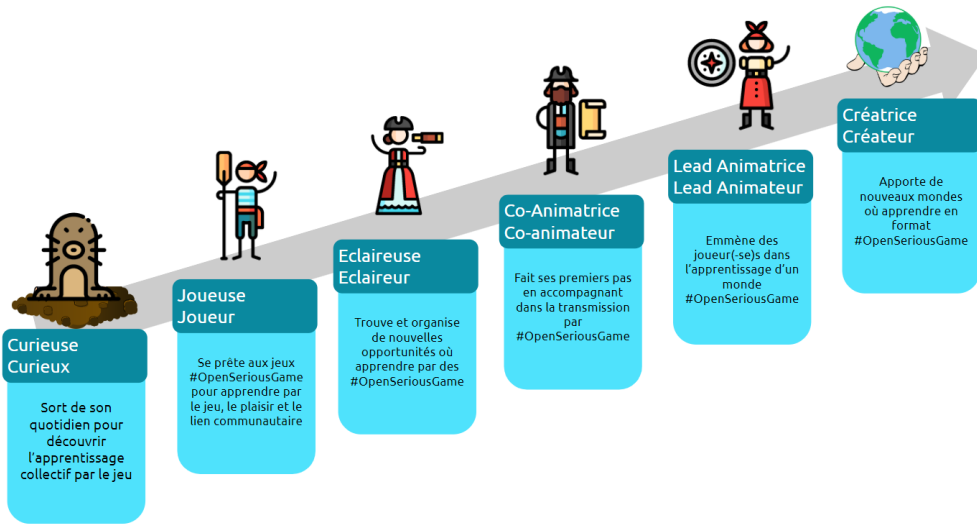


# Le cadre #OpenSeriousGame

Un chemin pour réveiller le pouvoir de transmission en chacun



	Etape 1	Etape 2	Etape 3
Rôle Challenge	Curieuse(-x) 	Joueuse(-eur) 	Eclairseuse(-eur) 
Apprentissages	<ul style="list-style-type: none"> <li>S'ouvre à l'apprentissage en s'intéressant à un sujet amusant et instructif</li> <li>Apprend à dépasser la routine des centres d'intérêts</li> <li>Apprend la possibilité de réveiller son pouvoir de transmission</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apprend le plaisir d'apprendre du contenu professionnel par le jeu</li> <li>Apprend l'existence de nouvelles façons de transmettre en s'inspirant les animatrices(-teurs)</li> <li>Apprend ce que chaque #OpenSeriousGame joué lui transmet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apprend plus vite en organisant des sessions de jeu (invitation d'animateurs, etc) dans son milieu professionnel</li> <li>Apprend à faire correspondre un contexte professionnel des objectifs pédagogiques</li> <li>Apprend à faire correspondre des objectifs pédagogiques et des jeux réels</li> </ul>
Monstres à vaincre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peur de s'intéresser à autre chose que ses sujets habituels</li> <li>Peur de pousser la porte pour observer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peur de prendre du temps à sortir du quotidien</li> <li>Peur de se prêter à un jeu devant d'autres (potentiellement connus ou inconnus) le temps d'une session #OSG</li> <li>Peur de prendre plaisir légitimement au travail dans le cadre d'un apprentissage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peur d'organiser un événement nouveau dans son environnement de travail</li> <li>Peur de partager son goût à l' #OSG pour apprendre en invitant des curieux(-ses) à jouer</li> <li>Peur de déranger/contacter les animateurs</li> <li>Peur de se tromper dans l'objectif pédagogique et le choix de jeu</li> </ul>

	Etape 4	Etape 5	Etape 6
Rôle Challenge	Co-animatrice(-teur) 	Lead Animatrice(-teur) 	Créatrice(-teur) 
Apprentissages	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apprend à s'appropriier le contenu d'animation d'un #OSG</li> <li>Apprend à transmettre en co-animant une session de jeu</li> <li>Apprend l'efficacité de différentes mécaniques de jeux en observant leur résultat sur le public</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apprend à transmettre en menant l'animation d'un #OpenSeriousGame</li> <li>Apprend à expliquer le cadre d'un jeu sérieux #OSG et le lien avec les objectifs pédagogiques associés</li> <li>Apprend à se mettre en avant le temps de l'animation, et à mettre en avant les autres pendant le temps de jeu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Apprend à creuser son propre contenu pour le rendre transmissible sous forme de jeu</li> <li>Apprend à créer un jeu : sélectionner, créer et associer les bonnes mécaniques de jeux pour ses objectifs pédagogiques</li> <li>Apprend à rendre la transmission du contenu accessible ( #OpenSeriousGame)</li> </ul>
Monstres à vaincre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peur de se mettre en avant (potentiellement devant des inconnus)</li> <li>Peur de trouver son binôme et de bien fonctionner avec</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peur de mal expliquer un jeu (surtout si ça n'est pas le sien)</li> <li>Peur d'être le dernier recours d'une session de jeu, de se retrouver tout seul devant les joueuse(-r)s</li> <li>Peur de mettre les autres en avant dans l'#OSG, de ne pas être le centre de l'attention malgré les efforts d'animation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peur d'exposer sa propre création, et de l'échec de cette dernière</li> <li>Peur que quelqu'un s'approprie sa création et l'utilise à d'autres fins</li> <li>Peur de l'illégitimité de porter son propre projet d' #OpenSeriousGame</li> <li>Peur de ne pas maîtriser les mécaniques de jeu avant de se lancer</li> </ul>